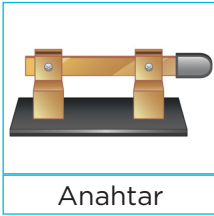
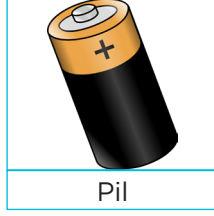
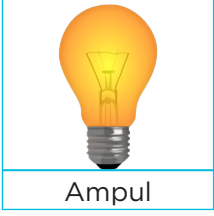


A. DEVRE ELEMANLARININ SEMBOLLERLE GÖSTERİMİ

Elektrik devresini oluşturan parçalara **devre elemanları** denir.

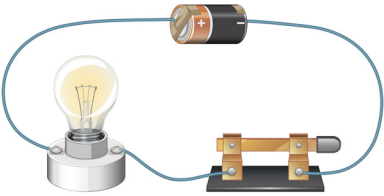
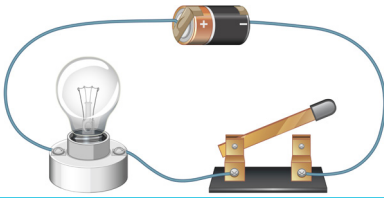


Ampul: Elektrik enerjisini ışık enerjisine çevirir.

Pil: Elektrik enerjisi üretir.

Bağlantı kablosu: Elektrik enerjisinin taşınmasını sağlar.

Anahtar: Devreyi açıp kapatmaya yarar.



Bir elektrik devresinde anahtar açık iken elektrik enerjisi geçmez, fakat anahtar kapalı iken elektrik enerjisi geçer ve ampul ışık verir.

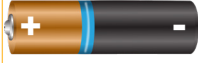
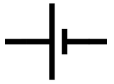
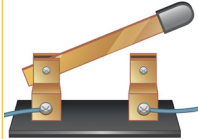
- Ampulün içine yerleştirildiği duş ile, pillerin yerleştirildiği pil yatağı elektrik devresinin yardımcı elemanlarıdır.



Elektrik devresini oluşturan devre elemanları sembollerle gösterilir. Bunun nedeni;

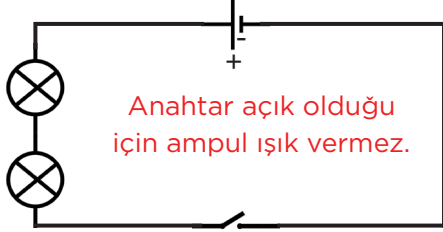
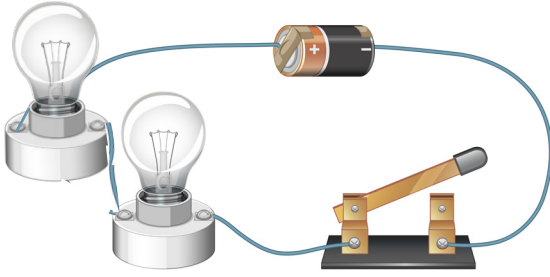
- Dünyanın her yerinde ortak bilimsel bir dil oluşması.
- Sembolle gösterim pratiktir ve zamandan tasarruf sağlar.

Devre Elemanının

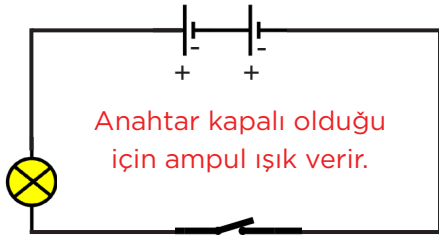
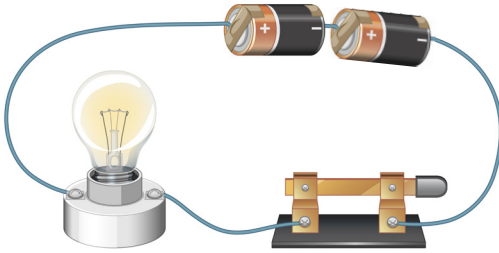
Adı	Resmi	Sembolü
Ampul		
Pil		
Bağlantı kablosu		
Anahtar (Açık)		
Anahtar (Kapalı)		

Elektrik Devresini Sembollerle Gösterelim

Örnek 1:



Örnek 2:



B. AMPUL PARLAKLIĞINI ETKİLEYEN DEĞİŞKENLER

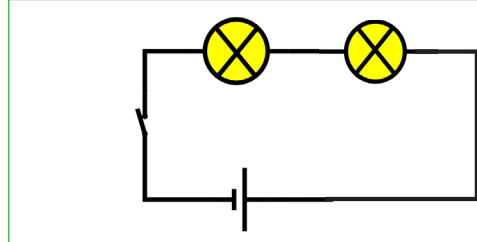
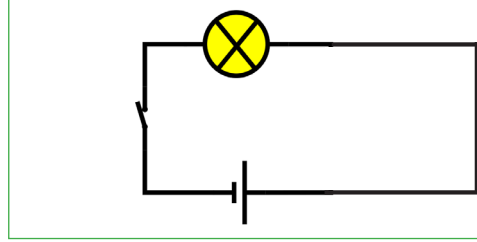
Bir devrede ampulün parlaklığını etkileyen değişkenleri araştırabilmek için bağımlı, bağımsız ve kontrol edilen değişkenleri bilmemiz gerekir.

Bağımsız Değişken: Deneyde etkisini araştırdığımız değişkendir.

Bağımlı Değişken: Bağımsız değişkene bağlı olarak ortaya çıkan sonuçtur.

Kontrol Edilen Değişken: Deneyin başlangıcında sabit tutulan değişkendir.

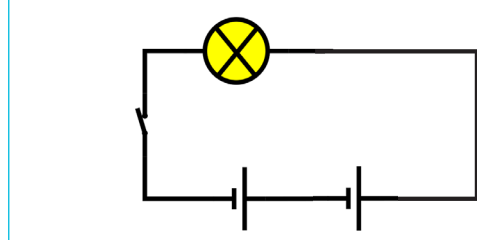
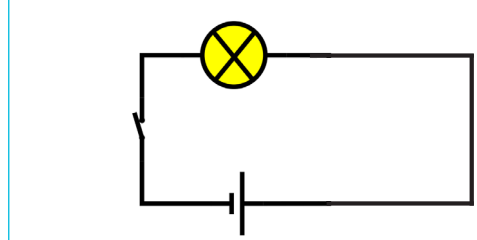
1. Ampul Sayısının Parlaklığa Etkisi



Bir elektrik devresinde ampul sayısı artırıldığında ampul parlaklığı azalır.

Bağımsız Değişken	Ampul sayısı
Bağımlı Değişken	Ampul Parlaklığı
Kontrol Edilen Değişken	Pil sayısı

2. Pil Sayısının Parlaklığa Etkisi



Bir elektrik devresinde pil sayısı artırıldığında ampul parlaklığı artar.

Bağımsız Değişken	Pil sayısı
Bağımlı Değişken	Ampul Parlaklığı
Kontrol Edilen Değişken	Ampul sayısı